

D I G I T A L   C O M B A T   S I M U L A T O R

# F-86F СЕЙБР

модуль для **DCS**World



Краткое руководство



**DCS**  
S E R I E S

***ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!***

*Пожалуйста, прочтите перед использованием компьютерной игры или перед тем, как разрешить её использование вашими детьми*

Очень небольшой процент людей может испытывать приступы или потери сознания во время демонстрации зрительных образов, в том числе и вспышки света или световые узоры, которые могут встречаться в компьютерных играх. Это может произойти даже с людьми, у которых не отмечалось ранее наличие приступов, эпилепсии, или фоточувствительных эпилептических припадков во время использования компьютерных игр.

Эти приступы имеют различные симптомы, такие как бред, головокружение, потеря ориентации, нарушение зрения, судороги глаз или лицевых мышц, кратковременная потеря сознания или чувствительности

**Немедленно прекратите игру и проконсультируйтесь с вашим врачом, если вы или ваши дети испытывали любой из симптомов описанных выше**

Риск приступов может быть уменьшен при соблюдении следующих мер безопасности (а так же при отсутствии общих противопоказаний для здоровья при компьютерных играх)

- Не играйте, если испытываете сонливость или усталость
- Играйте в хорошо проветриваемой комнате
- Делайте перерыв в игре каждый час длительностью не менее 10 минут

## ***УСТАНОВКА И ЗАПУСК***

Поместите файл Setup.exe и все файлы с расширением .bin в одну папку и начните установку двойным кликом по значку Setup.exe. Затем следуйте инструкциям на экране

*Прим: Для установки игры необходимо обладать правами Администратора в Windows.*

### Запуск DCS: F-86F

После установки на вашем рабочем столе появятся два значка, DCS World и DCS World Multiplayer.



DCS World это компьютерная среда моделирования, в которой работает симулятор F-86F. При запуске DCS World запускается DCS: F-86F.

Значок DCS World запускает игру в однопользовательском режиме, ярлык DCS World Multiplayer запускает многопользовательский интерфейс DCS.

Также в DCS World бесплатно включены ударный самолет Су-25Т и учебно-тренировочный самолет TF-51.

После запуска открывается Главное Меню DCS World. В Главном Меню можно прочитать новости DCS, изменить заставку, выбрав значок либо F-86F либо Су-25Т внизу страницы, или выбрать любые другие настройки в правой стороне экрана. Для быстрого старта можно выбрать пункт **БЫСТРЫЙ СТАРТ** и играть в любую миссию из списка в закладке F-86F

## Проблемы

Если вы столкнулись с проблемой, связанной с взаимодействием с органами ввода и управления, рекомендуется сделать резервную копию и удалить папку *Saved Games\User Name\DCS\Config*, созданную DCS при первом запуске. Перезапустите игру, и эта папка будет создана вновь автоматически с установками по умолчанию, включая все настройки ввода.

Если проблемы не исчезли, мы предлагаем проконсультироваться онлайн на наших форумах техподдержки по ссылке:

<http://forums.eagle.ru/forumdisplay.php?f=84>

## Инструкции

**Руководство по активации** описывающее **активацию/деактивацию серийного ключа** находится в папке */Doc* корневого каталога установки игры.

Дополнительная документация для DCS: F-86F Sabre, включающая полное **Руководство по летной эксплуатации** и **справочник по клавиатурным командам** находятся в папке *the \Mods\aircrafts\F-86F\Doc* в той же корневой директории установки игры

## Полезные ссылки

**Домашняя страница DCS:**

<http://www.digitalcombatsimulator.com/>

**Форум DCS: F-86F:**

<http://forums.eagle.ru/forumdisplay.php?f=333>

**DCS Wiki:**

[http://en.wiki.eagle.ru/wiki/Main\\_Page](http://en.wiki.eagle.ru/wiki/Main_Page)

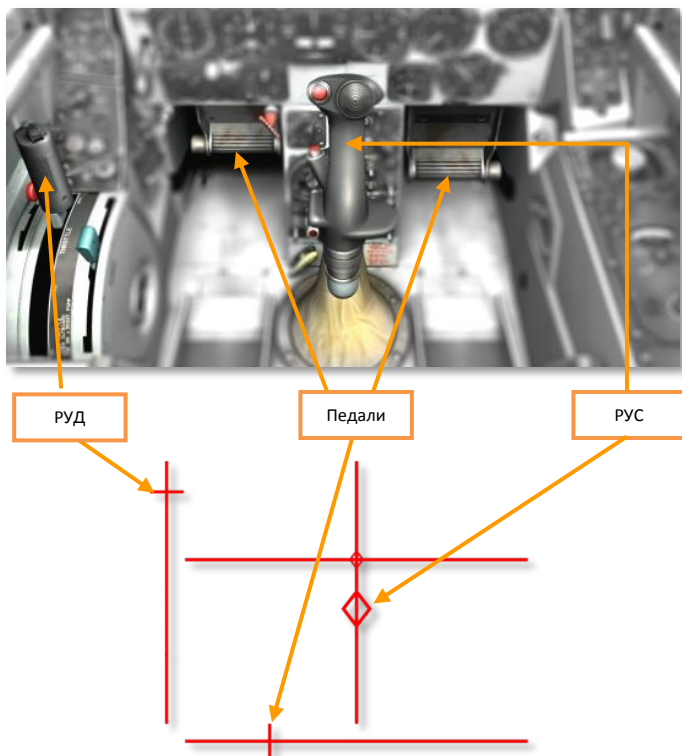
## ОРГАНЫ УПРАВЛЕНИЯ

Основные органы управления самолетом включают в себя **ручку управления самолетом (РУС)**, **ручку управления двигателем (РУД)**, и **педали**. РУС используется для управления самолетом по **крену** влево и вправо для выполнения разворотов и по **тангажу** для снижения или набора высоты. РУД предназначен для управления величиной тяги двигателя и как следствие – для управления скоростью самолета. Педали используются для управления по рысканию влево и вправо с помощью руля направления. Применение педалей в полете ограничено устранением скольжения и помощью при выполнении координированных плавных виражей, но также они используются на земле для управления поворотом носовой стойки шасси при рулении.

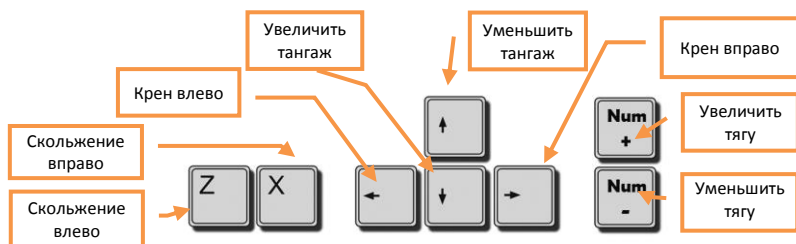


Во время пилотирования из кабины вы можете включить индикатор положения органов управления используя сочетание клавиш

**R.CTRL** + **ENTER** чтобы видеть положение органов управления самолетом.

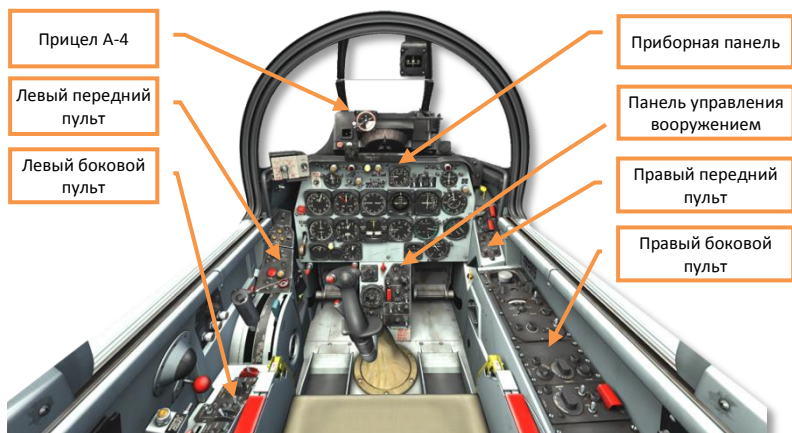


Если вы управляете самолетом только с клавиатуры, то основные клавиши управления это: **клавиши со стрелками** для управления по крену и тангажу, **Numpad+** и **Numpad-** для управления тягой, клавиши **Z** и **X** для управления педалями. Если у вас есть джойстик, он может быть оборудован ручкой управления тягой и/или вращающейся рукояткой, которая управляет тягой, а также, вращающейся рукояткой для управления педалями.



## КАБИНА

Кабина F-86F традиционной конструкции. Органы управления также расположены традиционно – центрально расположенная ручка управления самолетом, ручка управления двигателем расположена слева, педали управляются ногами. Передняя часть кабины занята приборной панелью, над которой установлен прицел А-4. На боковых панелях расположены различные органы управления системами самолета и индикаторы.



### Приборная панель

На приборной панели расположены разнообразные приборы и индикаторы. Основные пилотажные приборы сгруппированы вместе в центре панели и включают в себя **указатель скорости** (1), **указатель курса** (2), **авиагоризонт** (3), **указатель высоты** (4) и **указатель вертикальной скорости** (5). Также следует отметить **указатель частоты вращения ротора двигателя** (6) в правой части панели и **рукоятку управления шасси** (7) слева.



1. **Указатель воздушной скорости** показывает воздушную скорость в узлах. Желтый маркер указывает максимально допустимую скорость полета при выпущенных шасси/закрылках. Красная стрелка и красный маркер - максимально допустимую скорость (истинную и приборную соответственно). В примере воздушная скорость равна 328 узлам.
2. **Указатель курса** это навигационный прибор, который показывает текущий курс самолета от 0 до 360 градусов. На примере прибор показывает курс самолета 226 градусов.



3. **Авиагоризонт** показывает параметры крена и тангажа относительно горизонта, давая представление о пространственном положении самолета.



4. **Указатель высоты.** Тонкая стрелка с маркером на конце показывает десятки тысяч футов, короткая стрелка тысячи футов, длинная стрелка – сотни футов. На приведенном примере высота полета равна 2840 футов. Высотомер показывает барометрическую высоту, которая может не совпадать с высотой над рельефом местности.



5. **Указатель вертикальной скорости** показывает скорость набора высоты/снижения в тысячах футов в минуту. Этот указатель особенно полезен при выполнении горизонтального полета и для определения безопасных скоростей снижения при посадке (не более 1500 фут/мин). Для получения значения скорости в метрах в секунду, показания прибора следует разделить на 200.



6. **Указатель частоты вращения ротора двигателя** показывает проценты от номинальной частоты вращения. Короткая стрелка по внутренней шкале - обороты в диапазоне 0 – 50%, длинная стрелка по внешней шкале - обороты выше 50%.



7. **Рукоятка управления шасси** используется для уборки и выпуска шасси. Уборка и выпуск шасси могут быть выполнены как нажатием кнопкой мыши на рукоятку в кабине, так и с помощью клавиши **G** на клавиатуре.



## Холодный старт

**L.WIN + HOME.**

**L.WIN + END.**

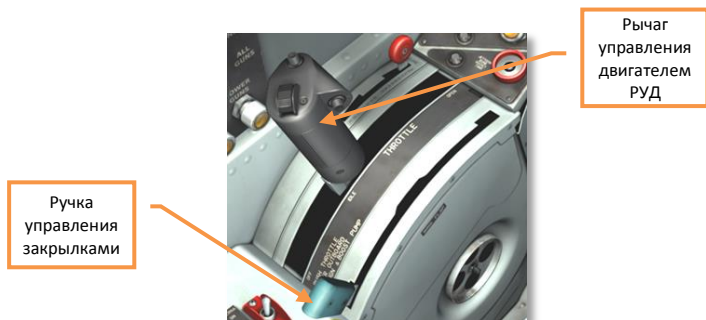
1. Установление связи с наземным персоналом:
  - Открыть меню радиосвязи - **[N]**,
  - Выбрать наземный персонал - **[F8]**,
  - Выбрать электропитание - **[F2]**,
  - Запросить включение электропитания - **[F1]**.
2. Запуск двигателя:
  - РУД в положение OFF **[END]** (по умолчанию)
  - Главный выключатель двигателя ENGINE MASTER в положение ON
  - Тумблер Battery – Starter в положение STARTER (кратковременно); затем – в положение BATTERY



- При 3% – РУД снять с упора OFF - **HOME** (1-е нажатие).  
При этом включается система зажигания и подаётся пусковое топливо.
  - При 6% – РУД на IDLE – **HOME** (2-е нажатие). Включается топливная автоматика.
    - Удостовериться в росте расхода топлива и температуры газов
  - Если за 1 минуту двигатель не вышел на режим 23%, нажать STOP STARTER для прерывания запуска.
3. Вызов наземного персонала для отсоединения от электропитания:
- Возврат к главному меню – **F11**,
  - Выбрать наземный персонал - **F8**,
  - Выбрать электропитание - **F2**,
  - Запросить выключение электропитания– **F2**.
4. Закрыть фонарь **L.CTRL** + **C**.

## Руление

1. Нажать **F** для выпуска закрылков. При необходимости выпустить закрылки частично (при некоторых вариантах подвесок), нажмите сочетание **L.SHIFT** + **F**, закрылки остановятся в положении, при котором были опущены клавиши.
2. Используйте **Numpad+** / **Numpad-** для управления тягой двигателя. Для начала движения увеличивайте режим работы двигателя примерно до 65%, затем уменьшите обороты для обеспечения безопасной скорости руления (исключающей опрокидывание на крыло при поворотах).



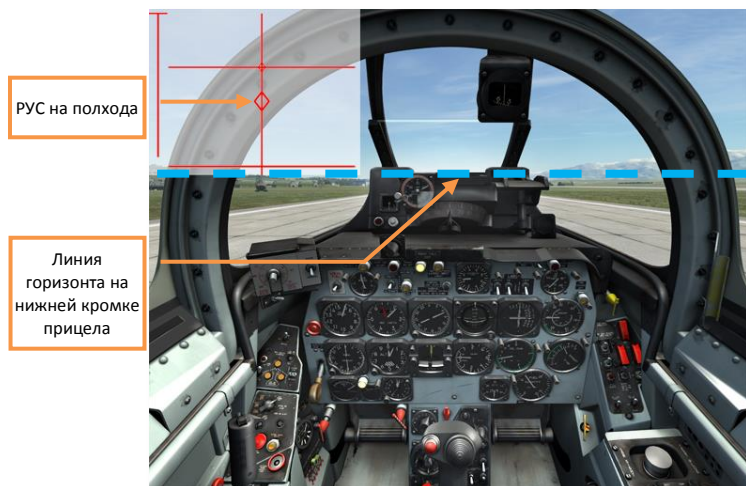
3. Проверьте и при необходимости используйте колесные тормоза **[W]**.
4. Для разворотов во время руления необходимо включить управление механизмом поворота носового колеса. Для этого, **нажмите и УДЕРЖИВАЙТЕ** кнопку управления поворотом носового колеса **[S]**. Одновременно с нажатой клавишей **[S]** используйте педали **[Z]** или **[X]**. При выключенном управлении переднего колеса (**[S]** не нажата) оно свободно ориентируется и не может управляться пилотом.

*Для разворотов при рулении, ДЕРЖИТЕ НАЖАТОЙ кнопку управления поворотом носового колеса **[S]** и используйте педали **[Z]** или **[X]**.*

## Взлёт

1. Займите взлетную полосу, прокатитесь немного вперёд для выравнивания самолета относительно осевой линии, нажмите **[W]** для остановки.
2. Увеличьте тягу двигателя до максимальной **[Numpad+]**. Отпустите **[W]** и начинайте разбег.
3. Сохраняйте направление разбега небольшими отклонениями педалей (короткими нажатиями **[Z]** или **[X]**). В начале разбега, до скорости **50** узлов, самолет управляется при помощи носового колеса. **Удерживайте нажатой** кнопку управления носовым колесом **[S]**. При скорости более **50** узлов, отпустите кнопку управления носовым колесом и используйте руль направления.

4. На скорости **80 - 90** узлов, потяните РУС на себя, примерно на **половину хода** используя джойстик или клавишу  для подъема носового колеса. Как только нос самолета начнет подниматься, **уменьшите тянущее усилие на РУС (несколько отдалите РУС от себя для удержания взлётного угла)** чтобы исключить излишнее увеличение тангажа, удар хвостовой частью самолета о полосу и аварию. *Линия горизонта должна лежать приблизительно на нижней кромке отражателя прицела.*



Вид из кабины при подъёме носового колеса.

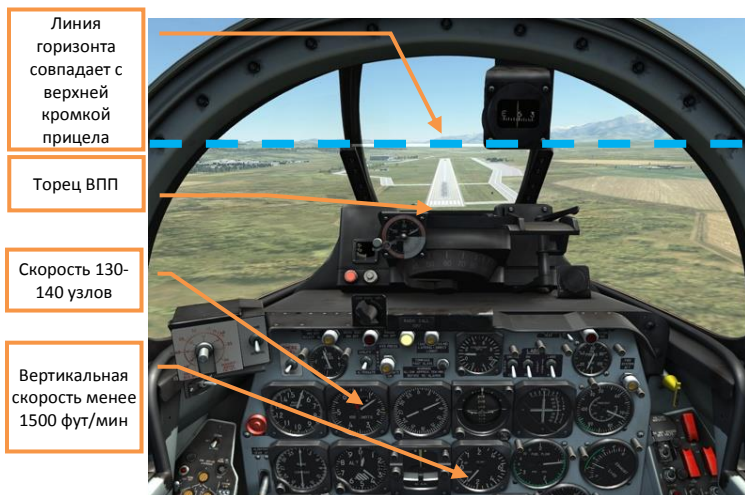
Обратите внимание на положение линии горизонта и РУС

5. Сразу после безопасного отрыва и начала набора высоты уберите шасси .
6. На высоте около 100-150 футов и скорости 140 узлов уберите закрылки .
7. Сохраняйте такой угол набора, при котором скорость и высота полета увеличиваются.

## Посадка

1. Уменьшая режим работы двигателя **Numpad-** и используя воздушные тормоза **B**, уменьшите скорость до **185** узлов (жёлтая метка на указателе скорости).
2. На скорости менее **185** узлов, нажмите **G** для выпуска шасси и **F** для выпуска закрылков.
3. Выполняйте заход на посадку на скорости около **140** узлов. Будьте внимательны (**следите за скоростью, направлением на полосу и углом снижения**), не рекомендуется уменьшать обороты двигателя ниже 63%. При скорости захода на посадку менее **120** узлов возможно развитие сваливания, потеря управления и авария.

*При снижении в глиссаде горизонт должен находиться приблизительно на одном уровне с верхней кромкой прицела.*



Вид из кабины при заходе на посадку. Обратите внимание на положение горизонта, горизонтальную и вертикальную скорость.

*При скорости менее 120 узлов возможно сваливание, потеря управления и авария!*

4. При пролете порога ВПП уменьшайте вертикальную скорость плавным взятием **РУС на себя** **[J]** и уменьшите режим работы двигателя до малого газа **[Numpad-]**.
5. Касание полосы происходит мягко двумя основными колесами на скорости около **115** узлов при остатке топлива менее 50%. При большем посадочном весе скорость мягкого приземления несколько возрастает. В любом случае, старайтесь не терять скорость менее 110 узлов до касания, иначе самолёт просто упадёт на полосу.
6. После касания используйте педали для выдерживания направления на пробеге **[Z]** или **[X]**. При скорости менее **50** узлов используйте носовое колесо, **ДЕРЖА НАЖАТОЙ** кнопку управления носовым колесом **[S]** и выдерживая направления клавишами **[Z]** или **[X]**.
7. При необходимости используйте тормоза колес **[W]** для уменьшения дистанции пробега.
8. Освободите ВПП. Уберите закрылки **[F]** и воздушные тормоза **[B]**.

## Выключение двигателя

1. Установить РУД в положение OFF **[END]**.
2. При снижении оборотов двигателя менее 10%, установить переключатель ENGINE MASTER SWITCH в положение OFF.

## ПРИМЕНЕНИЕ ВООРУЖЕНИЯ

Вооружение F-86F:

- 6 пулемётов калибра 12,7 мм (.50-caliber) M4 установленных в передней части фюзеляжа. Боезапас каждого – 300 патронов.
- 10 крыльевых точек подвески, на которые можно подвесить две свободнопадающие бомбы или до 16 неуправляемых ракет.
- 2 управляемых ракет воздух-воздух GAR-8
- 8 контейнеров дымогенераторов HVAR SMOKE

Также на самолет могут подвешиваться до четырех подвесных топливных баков (ПТБ).

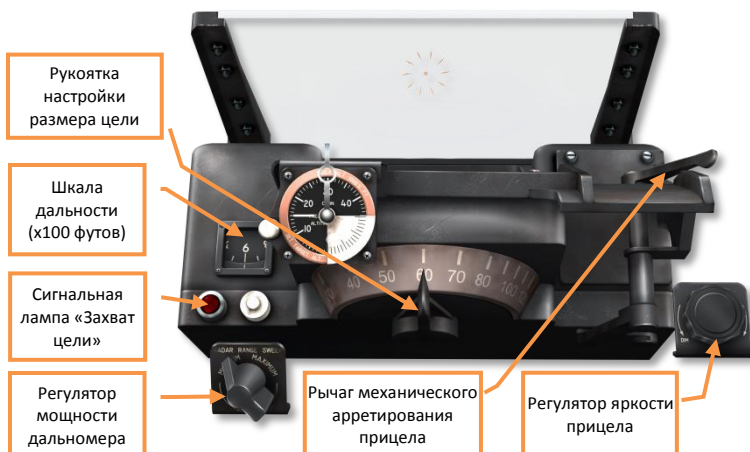


|                         | 10             | 9              | 8              | 7              | 6 | 5 | 4              | 3              | 2              | 1              |
|-------------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|---|---|----------------|----------------|----------------|----------------|
| Пустой                  |                |                |                |                |   |   |                |                |                |                |
| 16хНАР HVAR             | ☒ <sub>2</sub> | ☒ <sub>2</sub> | ☒ <sub>2</sub> | ☒ <sub>2</sub> |   |   |                | ☒ <sub>2</sub> | ☒ <sub>2</sub> | ☒ <sub>2</sub> |
| 2хПТБ 120               |                |                |                | ⊙              |   |   | ⊙              |                |                |                |
| 2хБомбы 2хПТБ 200       |                |                |                | ⊙              |   |   | ⊙              |                |                | ⊙              |
| 2хБомбы AN-M64          |                |                |                | ⊙              |   |   | ⊙              |                |                |                |
| 2хПТБ 120 2хПТБ 200     | ⊙              |                |                | ⊙              |   |   | ⊙              |                |                | ⊙              |
| 2хУР GAR-8              |                |                |                |                | ✕ | ✕ |                |                |                |                |
| 6хКонтейнеры HVAR SMOKE |                | ☒ <sub>2</sub> | ☒ <sub>2</sub> | ☒ <sub>2</sub> |   |   | ☒ <sub>2</sub> | ☒ <sub>2</sub> | ☒ <sub>2</sub> |                |

## А-4 Стрелково-бомбово-ракетный прицел

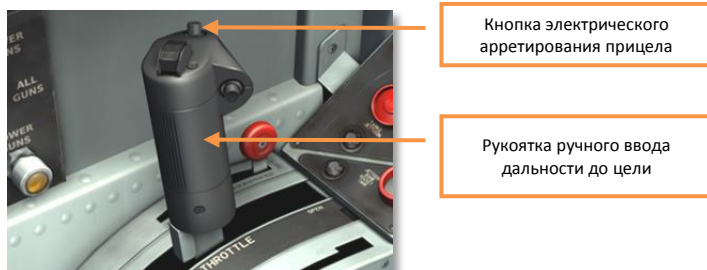
Прицеливание при применении вооружения осуществляется с помощью стрелково-бомбово-ракетного прицела **А-4**. Для воздушного боя точные данные о дальности до цели обеспечиваются радиодальномером AN/APG-30 расположенным в носовой части. В случае неисправности дальномера или недостоверности данных о дальности, прицеливание может осуществляться вручную, введением пилотом данных о дальности и

размахе крыла цели. Также А-4 обеспечивает прицельное применение вооружения (стрелкового, ракетного, бомбового) по наземным целям.



Прицел А-4 использует сложную систему гироскопов для расчета точки прицеливания. Гироскопы чувствительны к маневрам самолета, которые могут вызвать повреждение оборудования или внести ошибки в расчеты. Для предотвращения этого прицел должен быть механически заарретирован (зафиксирован) на взлёте и посадке с помощью **Рычага Механического Арретирования Прицела**, расположенного на корпусе прицела.

При входе в зону боевых действий прицел необходимо разарретировать (рукоятку механического арретирования – вправо), прицельное кольцо станет свободно перемещаться по полю отражателя прицела, реагируя на эволюции самолёта. При выполнении атаки цели используется **Кнопка Электрического Арретирования Прицела** на РУД **TAB**.



Перед атакой цели, для обеспечения наложения прицельной марки на цель, нажмите **TAB** прицельное кольцо, при этом будет сохраняться фиксированное положение на отражателе прицела. После захвата цели дальномером (загорание красной сигнальной лампы на прицеле) и наложении прицельного кольца на цель, отпускаем **TAB**, при этом прицельная марка начинает «плавать» по рефлектору отражателя прицела, реагируя на маневры самолета и показывая рассчитанное положение точки прицеливания.

## Панель управления вооружением

Панель управления вооружением расположена по центру под приборной панелью. Эта панель содержит ряд важных элементов управления по настройке вооружения для стрельбы.



- **Выключатель Gun-missile.** Должен быть установлен в положение GUNS для применения любого типа вооружения (кроме управляемых ракет).
- **Переключатель режима сброса бомб.** Имеет два положения - AUTO RELEASE (автоматический сброс) и MANUAL RELEASE

(ручной сброс). В ручном режиме сброса бомбы сходят после нажатия кнопки **сброс бомб-пуск ракет** на РУС **R.ALT** + **SPACE**. В автоматическом режиме прицел А-4 формирует сигнал на сброс бомб при совпадении точки падения бомб и точки прицеливания **при НАЖАТОЙ** кнопке **сброс бомб-пуск ракет** **R.ALT** + **SPACE**.

- **Переключатель последовательности сброса бомб.** Устанавливает последовательность схода бомб с узлов подвески: LEFT (с левой точки), RIGHT (с правой точки), или ALL (с двух одновременно).
- **Переключатель режима работы прицела.** Устанавливает режимы работы прицела в зависимости от типа вооружения **L.CTRL** + **D** (влево), **R.ALT** + **D** (вправо).

## Стрельба по воздушным целям

### 1. Подготовка к стрельбе:

- Переключатель Gun-missile – в положение GUNS.
- Переключатель режима работы прицела – в положение GUN (при нажатии кнопки **выбора цели** на РУС (клавиша **ENTER**) прицел автоматически переключается в режим работы пулемётов).
- Переключатель скорости цели в положение «LO» или «HI».
- Рычаг механического арретирования прицела – в положение UNCAGE - РАЗАРРЕТИРОВАНО (вправо).
- Установить размах крыла цели **/** / **.**

*Прим: Предварительная установка размаха крыла цели на случай выхода из строя радиодальномера.*

### 2. Прицеливание:

- Перед атакой нажать **TAB** и **удерживать** её. Удостовериться, что прицельное кольцо на рефлекторе **неподвижно** (прицел арретирован), маневром самолёта наложить прицельное кольцо на цель.
- После индикации захвата цели (на прицеле), отпустите кнопку арретирования (прицельное кольцо становится подвижным) для сопровождения цели прицелом.

- Удерживая прицельную марку на цели, сопровождайте цель как минимум одну секунду, затем открывайте огонь из стрелкового вооружения нажатием кнопки **SPACE**.
- Для сброса захвата текущей цели нажмите **кнопку выбора цели** на РУС **ENTER**. При этом дальномер захватит следующую цель, которая находится в поле зрения прицела.





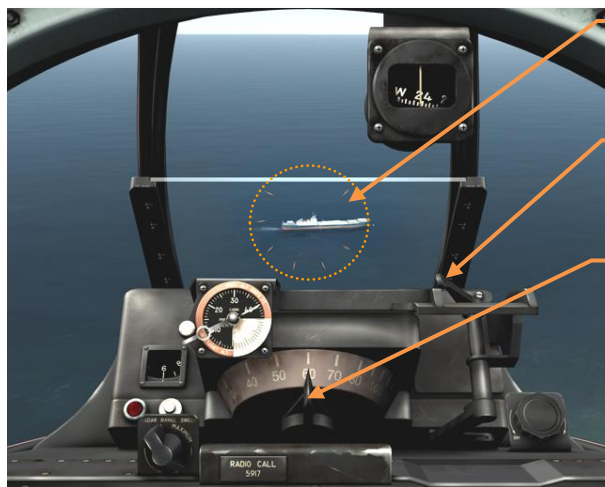
Прицел  
разарретирован  
(метка «плавает»)  
Готов к стрельбе!

Радиодальномер может выдавать неточные данные при работе на высотах меньше 6000 футов из-за влияния земли. Если прицеливание ведётся на малых высотах, попробуйте уменьшить мощность дальномера регулятором на прицеле.

Если радиодальномер работает неэффективно или не работает совсем, дальность до цели может быть введена пилотом вручную используя вращающуюся рукоятку ввода дальности на РУД [4] / [5]. Если размер цели задан корректно, то знаком точного введения дальности будет являться совпадение законцовок крыла и «ромбиков» образующих прицельное кольцо.

## Поражение наземных целей – Пулемёты

При атаке наземных целей с помощью стрелкового вооружения прицел А-4 арретирован и используется как фиксированное прицельное кольцо размером в 100 миллирадиан (mil). Для установки размера кольца в 100 миллирадиан арретируйте прицел и установите размах крыла цели в 60 футов  .



100-mil  
неподвижный  
прицел

Прицел  
механически  
арретирован

Размах цели  
60 футов для  
100-mil  
прицела

### 1. Подготовка к боевому применению:

- Переключатель Gun-missile – GUNS.
- Переключатель режима работы прицела – GUN (при нажатии кнопки выбора цели на РУС (клавиша **ENTER**) прицел автоматически переключается в режим работы пулемётов).
- Ручка механического арретирования – CAGE - арретирован (влево). Проверьте **неподвижность** метки на отражателе прицела (арретирован).
- Ручка настройки размаха крыла цели – установить на 60 футов  . Прим: Размах цели в 60 футов нужен для создания фиксированной прицельной метки размером в 100 миллирадиан.

### 2. Прицеливание:

- Арретированный прицел не рассчитывает точку попадания пуль. Точка попадания определяется по результатам стрельбы. Произведите короткую очередь при прицеливании, на основании попаданий скорректируйте положение прицельной метки и поражайте цель длинной очередью. Пулеметы 50 калибра имеют максимальную эффективную дальность стрельбы около **1000** ярдов (~900 м).

## Поражение наземных целей – неуправляемые авиационные ракеты (НАР)

НАР это мощные, но неуправляемые боеприпасы. Наиболее эффективно их использовать по площадным целям (в частности по сконцентрированным группам легкобронированных транспортных средств) с близкого расстояния для достижения максимальной точности.

Неуправляемые ракеты наиболее эффективны при их пуске с пикирования под углом не менее -30 градусов. Это требует тщательного планирования и проведения атаки с подходящей высоты, достаточной для выполнения пикирования, прицеливания, пуска и вывода из атаки на безопасном расстоянии. Для наилучших результатов начинайте атаку на высоте не мене 3000 футов. Завершение атаки и вывод выполняйте на высоте не менее 1500 футов.



## 1. Подготовка к боевому применению:

- Переключатель Gun-missile – GUNS.
- Переключатель режима работы прицела– ROCKET.
- Ручка механического арретирования прицела – положение UNCAGE – РАЗАРРЕТИРОВАН (вправо).
- Переключатель Rocket Intervalometer на левом борту в положение 1 или 9 (при наличии подвесных баков).

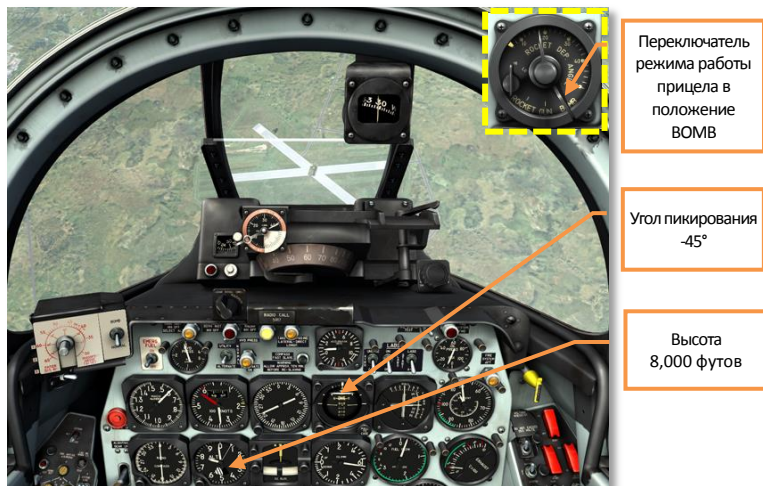
## 2. Прицеливание:

- Перед атакой (перед выполнением пикирования) нажать **TAB** и **удерживать** её. При этом прицельное кольцо на отражателе прицела **неподвижно** (прицел арретирован). Маневром самолёта наложить прицельное кольцо на цель.
- Удерживая прицельное кольцо на цели, отпустите **TAB**, при этом прицельное кольцо «плавает» по отражателю прицела при маневрировании самолета.
- Держите прицельную метку на цели около трех секунд, затем пускайте ракеты **R.ALT**+**SPACE**.

## Поражение наземных целей – Бомбы

Также как и ракеты, бомбы – неуправляемые боеприпасы. Эффективное применение бомб требует тренировок, особенно с учетом ограниченной бомбовой нагрузкой «Сейбра», не превышающей двух бомб, которые могут сбрасываться как залпом, так и по отдельности.

Точное бомбометание лучше всего получается при глубоком пикировании, с углами более -45 градусов. Это требует наличия запаса высоты, достаточного для ввода в пикирование, обеспечения времени на прицеливание, сброс бомб и безопасного вывода из пикирования. Для наилучших результатов начинайте атаку с применением бомб на высоте не менее 10000 футов. Завершайте атаку и вывод из пикирования на высоте не менее 4000 футов.



## 1. Подготовка к боевому применению:

- Переключатель Gun-missile – GUNS.
- Режим работы прицела – BOMB, при этом прицельное кольцо автоматически устанавливается на угол -10 градусов.
- Установите переключатель последовательности сброса бомб в положение AUTO RELEASE (автоматический сброс) или MANUAL RELEASE (для ручного сброса).
- Переключатель последовательности сброса бомб – LEFT (сброс бомбы с левого узла подвески), RIGHT (сброс бомбы с правого узла подвески) или ALL (одновременный сброс двух бомб) по желанию.
- Ручка механического арретирования прицела– UNCAGE – РАЗАРРЕТИРОВАН (вправо).

## 2. Прицеливание:

- Подходите к цели в горизонтальном полете на высоте ввода в пикирование. Ракурс цели – примерно на 3 или на 9 часов (цель строго справа или слева от вас)
- Выпустите тормозные щитки **B** перед пикированием и начинайте заход на цель.

- Перед атакой (перед выполнением пикирования) нажмите **TAB** и **удерживайте** её. При этом прицельное кольцо на рефлекторе **неподвижно** (прицел арретирован), маневром самолёта наложить центральную прицельную метку на цель.
- Удерживая прицельную метку на цели, **отпустите TAB**. При этом прицел начинает рассчитывать точку сброса. Сохраняйте положение точки прицеливания на цели до момента погасания прицельного кольца (точка сброса) и нажмите **R.ALT**+**SPACE** для сброса бомб.

*Прим.:* Если переключатель режима сброса бомб установлен в положение AUTO RELEASE, **нажмите и ДЕРЖИТЕ НАЖАТЫМИ** клавиши **R.ALT**+**SPACE** с момента наведения прицельной метки на цель и разарретирования прицельного кольца. Удерживайте прицельную метку на цели до формирования сигнал на сброс бомб (при этом бомбы сойдут автоматически) и погаснет прицельное кольцо (сигнал на выход из атаки).

- Уберите воздушные тормоза **B** при выводе из пикирования.

