



В нижней правой части этого меню имеются три кнопки:

- *Карта*. Открывает текущую миссию в Редакторе Миссий.
- *Удалить*. Удаляет текущую миссию.
- *Отменить*. Возвращает Вас в предыдущее окно.

### Вылет

Для запуска текущей миссии нажмите кнопку Старт.

## СЕТЕВАЯ ИГРА

В Lock On: Modern Air Combat возможна сетевая игра как по сети Internet, так и по локальной сети LAN. Сетевая игра создавалась под требование обеспечения качественной игры при максимально возможном количестве игроков. Вы также можете создать свою коалицию в Редакторе Миссий и играть в сетевую игру. Миссии возможно создавать по своему желанию – от самых простых до сложных. Для запуска сетевой игры необходимо нажать кнопку Сеть в Главном Меню. После этого надо выбрать один из возможных режимов игры. Если компьютеры игроков связаны между собой локальной сетью, то возможно играть как в синхронном режиме (LAN), так и в асинхронном (INTERNET). Если предполагается игра через сеть Интернет, возможен только режим (INTERNET).

### Игра в режиме INTERNET

После выбора режима INTERNET Вы увидите окно настроек.

Тумблер Соединение-Игрок позволяет переключиться между окнами настроек соединения и игрока.

### Игрок

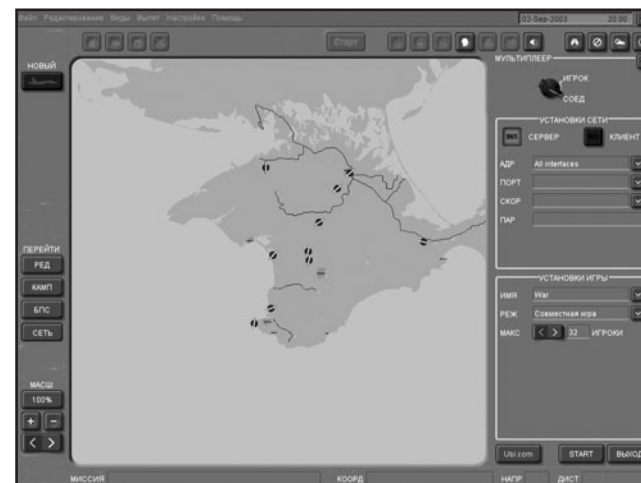
В этом окне игрок может установить свои персональные настройки.

- *Имя*. В этом поле игрок может ввести имя под которым он будет идентифицироваться в игре.
- *Страна*. Цвет выбранной коалиции.
- *Самолет*. В этом поле будет отображаться выбранный самолет игрока.

Чуть ниже присутствует кнопка Подвески, нажатие на которую приводит к появлению на экране редактора подвески оружия.



### Соединение



Окно соединения

### Установки сети

В этом окне Вы должны выбрать роль компьютера, либо это будет *Сервер* и к вам будут присоединяться другие игроки, либо вы сами будете присоединяться к другому компьютеру-серверу и тогда вам следует выбрать *Клиент*.

- *Адрес*. Позволяет указать ваш IP-адрес или имя компьютера. В общем случае ставится автоматически и не требует корректировки.
- *Порт*. В случае необходимости позволяет установить порт.
- *Скорость*. Позволяет ограничить скорость соединения.
- *Пароль*. В случае необходимости позволяет ввести пароль на присоединение к серверу.

### Установки игры

- *Имя игры*. Позволяет вводить имя игры.
- *Режим*. Позволяет выбрать один из двух режимов игры. Совместная игра – игра по заранее заготовленной миссии, где максимальное количество игроков и других юнитов жестко спланировано создателем миссии. Противостояние – режим иногда называемый dogfight в котором игроки могут подключаться к серверу в любое время выбирать одну из противостоящих коалиций и совершать вылеты с выбранной авиабазы. В процессе игры возможно восстановление.



## Lock On. Современная боевая авиация

- **Максимальное количество игроков.** В этом поле компьютер выполняющий роль сервера может установить ограничение на максимальное количество игроков.

После проведения настроек игрок должен нажать на кнопку Старт и в зависимости от того, какую роль исполняет его компьютер – создать сервер или в качестве клиента присоединиться к серверу.

Ubi.com – Сетевая игра с помощью встроенной утилиты от ubi.com в самостоятельно создаваемых для этого комнатах. Информация об использовании этой утилиты приводится в отдельном документе. Просмотрите файл read.me игры Lock On: Modern Air Combat.

## Совместная игра

### Загрузка миссии

Если ваш компьютер выполняет роль сервера, после нажатия кнопки старт появляется окно загрузки миссии. Для загрузки выберите миссию на Ваше усмотрение и нажмите на кнопку Карта в нижней части экрана. Игроки-клиенты пропускают этот шаг.



Окно присоединения к коалиции

### Присоединение

В следующем окне вам будет предложено присоединиться к одной из двух коалиций, либо вступить в игру в роли зрителя. Для этого Вам необходимо нажать одну из трех кнопок Выбор в верхней части окна **Присоединение**.

После того как нажата одна из кнопок, ваше имя высветится в

## Инструкция пользователя



соответствующем поле *Игроки* либо *Зрители*.

Обратите внимание, что в правой части экрана по-прежнему доступны параметры Игрока и Соединения и в случае необходимости вы можете сменить имя Игрока и нажать Enter.



Окно выбора самолета

После этого необходимо для выбора самолета нажать на иконку самолета в верхнем-левом углу. Появится поле Выбор самолета, где будут представлены все доступные самолеты текущей коалиции. Необходимо щелкнуть мышкой по желаемому самолету, в результате в столбце *Игрок* появится имя игрока.

Если позволяют условия игры возможно нажать кнопку подвески в поле *Игрок* с правой части экрана и отредактировать оружие самолета, количество топлива и схему окраски.

После проведения всех процедур можно нажимать кнопку *Старт* в верхней части экрана и после того как сервер загрузится – начинать игру.

### Противостояние

В режиме *Противостояние* в диалоге **Игрок** можно выбрать страну и самолёт из списка. После этого необходимо разместить самолёт на выбранной авиабазе и при необходимости отредактировать подвеску оружия.